



## Ανάπτυξη Δεξιοτήτων Νέων Μηχανικών σε Διαδικασίες Ευέλικτης και Λιτής Σχεδίασης με Εφαρμογές στη Βιομηχανία Παρασκευή 27 Απριλίου 2017, Ξενία Βόλου

### Πρόγραμμα

<b>10.30 – 11.00</b>	<b>Εγγραφή</b>
<b>11:00 – 11:15</b>	<b>Καλωσόρισμα</b> κ. Δημήτρης Ζημέρης, Αντιπρόεδρος ΤΕΕ Νομού Μαγνησίας Ομ. Καθ. Ηλίας Χούστης, Πανεπιστημίου Θεσσαλίας Δρ. Διονύσης Μπόχτης, Διευθυντής ΙΒΟ/ΕΚΕΤΑ
<b>11:15 – 11:45</b>	<b>Σοβαρά παιχνίδια για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση</b> Δρ. Χαρίκλεια Τσαλαπάτα, Ειδικό Διδακτικό Προσωπικό, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας
<b>11:45 – 12:15</b>	<b>Επίδειξη των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση</b> Olivier Heidmann, Επιστήμονας Λογισμικού, ΙΒΟ/ΕΚΕΤΑ
<b>12:15 – 12:25</b>	<b>Εμπειρίες από την χρήση των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση</b> Σπύρος Κούριας, Υποψήφιος Διδάκτορας, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας Χριστίνα Τάκα, Μηχανικός Υπολογιστών, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας
<b>12:25 – 12:35</b>	<b>Εμπειρίες από την χρήση των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση</b> Κώστας Κατσιμεντές, Σπύρος Παναγιωτόπουλος, φοιτητές Πανεπιστημίου Θεσσαλίας
<b>12:35 – 12:45</b>	<b>Εμπειρίες από την χρήση των ψηφιακών μαθησιακών παιχνιδιών LEAP για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση</b> Καραπάνου Μαρία, φοιτήτρια Πανεπιστημίου Θεσσαλίας
<b>12:45 – 13:00</b>	<b>Συζήτηση</b>
<b>11:00 – 13:00</b>	<b>Παράλληλο εργαστήριο</b> Χρήση ψηφιακών εφαρμογών για ανάπτυξη εμπειρίας στην ευέλικτη και λιτή σχεδίαση

Η εκδήλωση πραγματοποιείται στο πλαίσιο του ερευνητικού έργου LEAP: Lean and Agile Practices Linking Engineering Higher Education to Industry που συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα Erasmus+ της Ευρωπαϊκής Επιτροπής μέσω της Ελληνικής διαχειριστικής αρχής – IKY. Co-funded by the Erasmus+ programme of the European Union.