

## Agile Design

### Στόχος



Στόχος της δραστηριότητας είναι να εισάγει τους μαθητές στις μεθοδολογίες και πρακτικές του Ευέλικτου Σχεδιασμού (Agile Design), είτε στα πλαίσια ανάπτυξης λογισμικού, είτε σε οποιονδήποτε άλλο τομέα.

### Αντικείμενα Μάθησης και Αποτέλεσμα

Αφού παίξουν το σενάριο, οι μαθητές θα είναι ικανοί να:

- Κατανοήσουν την ιδέα των μεθοδολογιών Ευέλικτου Σχεδιασμού
- Επιλέξουν τις καλύτερες διαδικασίες και τεχνικές στο πλαίσιο εφαρμογής της μεθοδολογίας Ευέλικτου Σχεδιασμού

### Βασική ιδέα

Ο Ευέλικτος Σχεδιασμός αναφέρεται σε διαδικασίες όπου ο σχεδιασμός και η υλοποίηση αλληλεμπλέκονται και δεν είναι ξεχωριστές. Με άλλα λόγια, ο σχεδιασμός του προϊόντος ή της υπηρεσίας επανεξετάζεται καθ' όλη τη διαδικασία υλοποίησης. Σκοπός είναι να ανταποκριθεί καλύτερα στις απαιτήσεις του πελάτη. Αυτό επιτυγχάνεται με το να γίνει ο πελάτης μέρος της ομάδας σε διαδικασίες που σχετίζονται με τους ορισμούς των απαιτήσεων και την αξιολόγηση των πρωτοτύπων, ώστε να εξασφαλιστεί ότι ικανοποιούνται οι ανάγκες.

Οι ευέλικτες διαδικασίες είναι κατάλληλες για καταστάσεις όπου οι απαιτήσεις δεν είναι πλήρως γνωστές στην αρχή τους σχεδιασμού του προϊόντος, αλλά προκύπτουν κατά τη διάρκεια της υλοποίησης μέσα από τη συνεργασία, την επικοινωνία και την αξιολόγηση των πρωτοτύπων.

Οι ευέλικτες διαδικασίες απαιτούν την ανάπτυξη ενός μεγάλου εύρους δεξιοτήτων, όπως η δυνατότητα της συνεργασίας και της αυτόνομης εργασίας, οι καλές επικοινωνιακές δεξιότητες με τους συνεργάτες και τους πελάτες, καλές δεξιότητες αξιολόγησης, η ικανότητα ιεράρχησης καθηκόντων και πολλά άλλα.

Οι ευέλικτες διαδικασίες εφαρμόζονται σε μεγάλους βιομηχανικούς τομείς. Είναι περισσότερο εφαρμόσιμες σε περιπτώσεις που δεν είναι απαραίτητο ένα αυστηρό σχέδιο ή όταν οι απαιτήσεις είναι πιο χαλαρές ή αρχικά δεν είναι τόσο κατανοητές.

---

## Πώς να χρησιμοποιήσετε το LEAP

Αυτό το φύλλο εργασίας μπορεί να χρησιμοποιηθεί αφού οι μαθητές πειραματιστούν με όλα τα παιχνίδια LEAP. Με αυτό τον τρόπο θα έχουν μια ολοκληρωμένη άποψη του πώς μπορούν να χρησιμοποιηθούν οι μεθοδολογίες Ευέλικτου Σχεδιασμού με διαφορετικούς τρόπους.

---

## Συνεργασία στην τάξη

Ερωτήσεις για συζήτηση μέσα στην αίθουσα:

- Βλέπετε τις μεθόδους Ευέλικτου Σχεδιασμού ως ανεξάρτητες ή παρατηρείτε κάποιο μοτίβο;
- Πόσο περίπλοκο είναι να εφαρμόσετε μεθόδους Ευέλικτου Σχεδιασμού;
- Πώς πιστεύετε ότι μπορούν να χρησιμοποιηθούν μέθοδοι Ευέλικτου Σχεδιασμού σε άλλους τομείς;
- Πώς μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μεθόδους Ευέλικτου Σχεδιασμού στη ζωή σας;

---

## Αξιολόγηση

Κάντε μια ποιοτική ανάλυση της συμμετοχής των μαθητών στη συζήτηση.

---

## Βοηθητικό υλικό

- Agile Design, <http://agilemodeling.com/essays/agileDesign.htm>
- Agile Design Processes and Guidelines, <https://www.atlassian.com/agile/design>
- Understanding Agile Design and Why It's Important, <https://designshack.net/articles/business-articles/understanding-agile-design-and-why-its-important/>
- Agile Development, <https://www.interaction-design.org/literature/topics/agile-development>