

Jogos Sérios para o Desenvolvimento de Competências Ágeis e *Lean*

13 Abril 2018

10:30 – 13:30

Auditório H202 e Sala de Eventos (Instituto Superior de Engenharia do Porto)

No âmbito do projeto europeu LEAP (Lean and Agile Practices Linking Higher Education to Industry), o GILT-ISEP-IPP, em colaboração com a Universidade de Vigo, vai organizar no próximo dia 13 de Abril um evento orientado para os alunos sobre a utilização de jogos sérios no desenvolvimento de competências ágeis e *lean*.

Programa:

10:20 – Abertura (Auditório H202)

10:30 – O projecto LEAP (Prof. Manuel Caeiro, Universidade de Vigo)

10:50 – Metodologias de Desenvolvimento Ágil (Empresa Optare, Vigo)

11:20 – Jogos Sérios LEAP (Prof. Carlos Vaz de Carvalho, GILT-ISEP-IPP)

11:30 – *Coffee break*

12:00 – Demonstração dos Jogos Sérios LEAP (Sala de Eventos)

13:00 – Almoço

O evento é gratuito mas é necessário registo prévio em <https://carlos1068.typeform.com/to/sHYyYk> (o almoço está incluído no evento para os participantes registados)

O projeto europeu LEAP, que arrancou no final de 2016 e se prolonga até agosto de 2018, pretende potenciar a aprendizagem dos estudantes relativamente às práticas emergentes e ágeis da indústria, capacitando os alunos para uma transição efetiva para o mundo profissional, com foco claro em disciplinas de engenharia. O projeto permitirá ainda aos estudantes o desenvolvimento de competências como a capacidade de colaboração, trabalho independente, capacidade de priorização, comunicação, entre outras.

O projeto LEAP envolve, além do ISEP, outras cinco instituições, nomeadamente: Universidade de Thessaly e o Instituto de Investigação e Tecnologia de Thessaly (Grécia); Universidade de Talin (Estónia); Universidade Central de Lancashire (Reino Unido) e Universidade de Vigo (Espanha).

Website: <http://leaproject.eu/>

