

# Divulgação | Jogos Sérios para o Desenvolvimento de Competências Ágeis e Lean — 13 abril, 10h30, ISEP

## Politécnico do Porto – Comunicação

ter 03-04-2018 16:45

Para:alunos-geral@ipp.pt <alunos-geral@ipp.pt>; docentes-geral@ipp.pt <docentes-geral@ipp.pt>;

DIVULGAÇÃO

DIV

P.PORTO

No âmbito do projeto europeu LEAP (Lean and Agile Practices Linking Higher Education to Industry), o [GILT](#) (Games, Interaction and Learning Technologies), em colaboração com a Universidade de Vigo, vai organizar, no próximo dia 13 de abril, um evento orientado para os estudantes sobre a utilização de jogos sérios no desenvolvimento de competências ágeis e *lean*.

### Programa

- 10h20 - Abertura (Auditório H202)
- 10h30 - O projecto LEAP (Prof. Manuel Caeiro, Universidade de Vigo)
- 10h50 - Metodologias de Desenvolvimento Ágil (Empresa Optare, Vigo)
- 11h20 - Jogos Sérios LEAP (Prof. Carlos Vaz de Carvalho, GILT)
- 11h30 - *Coffee break*
- 12h00 - Demonstração dos Jogos Sérios LEAP (Sala de Eventos)
- 13h00 - Almoço

O evento é gratuito mas é necessário registo prévio [aqui](#). O almoço está incluído no evento para os participantes registados.

O projeto europeu LEAP, que arrancou no final de 2016 e se prolonga até agosto de 2018, pretende potenciar a aprendizagem dos estudantes relativamente às práticas emergentes e ágeis da indústria, capacitando os alunos para uma transição efetiva para o mundo profissional, com foco claro em disciplinas de engenharia. O projeto permitirá ainda aos estudantes o desenvolvimento de competências como a capacidade de colaboração, trabalho independente, capacidade de priorização, comunicação, entre outras.

O projeto LEAP envolve, além do ISEP, outras cinco instituições, nomeadamente: Universidade de Thessaly e o Instituto de Investigação e Tecnologia de Thessaly (Grécia); Universidade de Talin (Estónia); Universidade Central de Lancashire (Reino Unido) e Universidade de Vigo (Espanha).

### + INFO

**18.500**  
estudantes

**68**  
licenciaturas

**60**  
mestrados