

## Design Agile



### Contexto

O objetivo desta atividade de aprendizagem é apresentar as metodologias e práticas de Design Ágil aos alunos, seja no contexto de desenvolvimento de software ou em outras áreas.

### Objetivos de Aprendizagem e Resultado

Depois de jogar neste cenário, os alunos serão capazes de:

- Compreender o conceito de metodologias ágeis.
- Aplicar os melhores procedimentos e técnicas para implementar uma metodologia ágil.

### Conceitos essenciais

O design ágil inclui processos em que o design e a implementação são iterativos e não sequenciais. Por outras palavras, o design do produto ou serviço é revisitado durante todo o processo de implementação. O objetivo é responder melhor às necessidades do cliente. Isto é conseguido ao tornar o cliente parte da equipa de implementação em processos relacionados com definições de requisitos e a avaliação de protótipos para garantir que as necessidades são correspondidas.

Os processos ágeis são mais adequados em situações em que os requisitos não são totalmente conhecidos no início do design do produto, mas sim durante o processo de implementação através da colaboração, comunicação e avaliação de protótipos.

Processos ágeis exigem o desenvolvimento de uma ampla gama de competências, como a capacidade de colaborar, a capacidade de trabalhar de forma independente, boas competências de comunicação com colegas e clientes, boas competências de avaliação, capacidade de priorizar tarefas e muito mais.

Processos ágeis são aplicáveis em amplos setores industriais, mas mais adequados em casos em que um projeto rigoroso não é necessário ou quando os requisitos são fluidos ou não são inteiramente compreendidos inicialmente.

---

## Como utilizar o LEAP

Este guia de aprendizagem deve ser usado após os alunos terem experimentado todos os jogos LEAP. Dessa forma, terão uma visão geral completa das diferentes formas de usar e aplicar metodologias ágeis.

---

## Atividades colaborativas na turma

Perguntas para orientar a discussão na sala de aula:

- Vê os métodos ágeis como independentes ou identifica um padrão comum?
  - Quão difícil é implementar métodos ágeis?
  - Como vê os métodos ágeis implementados em outros contextos?
  - E sobre o uso de métodos ágeis na sua própria vida?
- 

## Avaliação

Faça uma análise qualitativa do envolvimento do aluno na discussão.

---

## Materiais auxiliares

- Agile Design, <http://agilemodeling.com/essays/agileDesign.htm>
- Agile Design Processes and Guidelines, <https://www.atlassian.com/agile/design>
- Understanding Agile Design and Why It's Important, <https://designshack.net/articles/business-articles/understanding-agile-design-and-why-its-important/>
- Agile Development, <https://www.interaction-design.org/literature/topics/agile-development>