



Introdução à metodologia 5S

Contexto

O objetivo desta atividade de aprendizagem é apresentar o conceito 5S aos alunos e prepará-los para os jogos LEAP, potenciando o processo ainda mais ao desempenharem um papel neles.

Objetivos de Aprendizagem e Resultado

Depois de jogar neste cenário, os alunos serão capazes de:

- Conhecer o conceito e filosofia 5S.
- Conhecer os processos LEAN em geral.
- Estar pronto para implementar a metodologia 5S em diferentes ambientes.

Conceitos essenciais

5S é o nome de um método de organização do local de trabalho que usa uma lista de cinco palavras em japonês: *seiri*, *seiton*, *seiso*, *seiketsu* e *shitsuke*, que significam **utilizar**, **organizar**, **limpar**, **higienizar** e **disciplinar**. O objetivo de aprendizagem deste cenário é aprender a organizar o local de trabalho de forma eficiente e eficaz, identificando e armazenando os itens usados, mantendo a área e os itens e sustentando a nova ordem.

O processo de tomada de decisão geralmente deriva de um diálogo sobre padronização, a partir do qual os funcionários compreendem como devem fazer o seu trabalho. O 5S pode ser visto como uma base de um sistema lean de manufatura ou produção (ou simplesmente "lean"), que é um método sistemático de minimização de desperdícios dentro de um sistema de fabricação, sem sacrificar a produtividade. A metodologia 5S também pode ser

aplicada fora da fabricação, a qualquer tipo de processo ou ambiente que precise de ser simplificado e otimizado.

Atividades colaborativas em tuma

Faça algumas perguntas aos alunos para verificar se eles compreenderam o conceito.

Avaliação

Faça algumas perguntas aos alunos para verificar se eles compreenderam o conceito.

Revisão por pares da compreensão de todos os alunos, através da organização de sessões pequenas de dramatização.

Materiais auxiliares

O Manifesto AGILE: <http://agilemanifesto.org/>

Guias SCRUM: <http://www.scrumguides.org/>

Portal LEAP: <http://leaproject.eu/>