



Introdução ao SCRUM

Contexto

O objetivo desta atividade de aprendizagem é apresentar os alunos ao conceito SCRUM e prepará-los para o jogo LEAP, potenciando o processo ainda mais, ao desempenharem um papel nele.

Objetivos de Aprendizagem e Resultado

Depois de jogar neste cenário, os alunos serão capazes de:

- Conhecer o conceito “SCRUM”.
- Reconhecer os três principais papéis no contexto SCRUM.
- Aplicar todas as noções relacionadas com o conceito SCRUM, como: *sprint* e *product backlog*.

Conceitos essenciais

O SCRUM é uma metodologia ágil para gerir o trabalho. Foi criado com o desenvolvimento de software em mente, mas pode ser aplicável em muitos outros contextos. Ele é projetado para equipas com menos de dez membros que dividem o seu trabalho em ações que podem ser concluídas dentro de um determinado período, chamado *sprints* (geralmente duas semanas). A equipa monitoriza o progresso e replaneia as suas ações diariamente, em reuniões stand-up de 15 minutos, chamadas *scrums* diárias. Três funções principais são definidas dentro da estrutura, *Product Owner*, *SCRUM Master* e *Team Member*.

O LEAP SCRUM é um jogo de dramatização, supostamente jogado em sessões de 20 minutos a meia hora. Os jogadores são colocados numa equipa, que aplica a metodologia SCRUM

para gerir um projeto até à conclusão. Eles recebem o projeto de um cliente e, atualmente, existem dois cenários diferentes, um projeto urbano e um projeto de engenharia agrícola. Todos os principais papéis da metodologia SCRUM são jogáveis e cada um terá o seu próprio impacto no resultado. O jogador precisará de equilibrar os requisitos da sua equipa e as exigências do cliente, a fim de alcançar o desempenho máximo da primeira e a satisfação do último.

Atividades colaborativas em tuma

Faça algumas perguntas aos alunos para verificar se eles compreenderam o conceito.

Avaliação

Faça algumas perguntas aos alunos para verificar se eles compreenderam o conceito.

Revisão por pares da compreensão de todos os alunos, através da organização de sessões pequenas de dramatização.

Materiais auxiliares

O Manifesto AGILE: <http://agilemanifesto.org/>

Guias SCRUM: <http://www.scrumguides.org/>

Portal LEAP: <http://leaproject.eu/>