LEAP project

Erasmus+

ΙΔΡΥΜΑ ΚΡΑΤΙΚΩΝ ΥΠΟΤΡΟΦΙΩΝ IKY

Práticas "lean" e ágeis para Unir o Ensino Superior e a Indústria

Porquê? Criar conhecimento acerca das metodologias "Lean" e Ágil. Envolver os alunos em práticas ágeis através de cenários de aprendizagem com base em jogos. Preparar os alunos para situações do mundo do trabalho.

Quem? Os alunos do Ensino Superior tornam-se competitivos desenvolvendo competências alinhadas com a industria. Os professores melhoram o ensino integrando as TIC. Os stakeholders industriais passam a dispor de pessoal bem treinado.

Como? Os jogos sérios promovem: retenção e transferência de conhecimento espírito crítico e empreendedor ligação entre a aprendizagem e os objetivos envolvimento a longo-prazo na aprendizagem.

Jogos Sérios

Transformação 5S

Neste jogo, o jogador faz uso das técnicas 5S para melhorar o ambiente de trabalho e, assim, ter um melhor desempenho.

Dívida Técnica

Dívida técnica é crítica aquando do desenvolvimento de software. Este jogo ilustra como o investimento é capaz de manter a dívida técnica sob controlo.

Jogo Scrum

Este jogo simula um ciclo SCRUM completo utilizando uma ferramenta de manutenção digital permitindo ao jogador desempenhar os principais papéis de SCRUM.

Parceiros

uclan University of Central Lancashire · Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας · P.PORTO · CERTH Centre for Research & Technology Hellas · Tallinn University · Universidad de Vigo