

Diseño Ágil



Objetivo de Aprendizaje

El objetivo de esta actividad de aprendizaje es presentar a los estudiantes las metodologías y prácticas de Diseño Ágil, ya sea en el contexto del desarrollo de software o en cualquier otra área.

Objetivos de Aprendizaje y Resultado

Después de jugar este escenario, los estudiantes podrán:

- Comprender el concepto de metodologías ágiles
- Aplicar los mejores procedimientos y técnicas para implementar una metodología ágil

Conceptos Básicos

El diseño ágil se refiere a los procesos donde el diseño y la implementación están intercalados y no separados. En otras palabras, el diseño del producto o servicio se revisa durante todo el proceso de implementación. El propósito es satisfacer mejor las necesidades del cliente. Esto se logra al hacer que el cliente forme parte del equipo de implementación en los procesos relacionados con las definiciones de los requisitos y la evaluación de los prototipos para garantizar que se cumplan las necesidades.

Los procesos ágiles son más adecuados en situaciones donde los requisitos no se conocen completamente al comienzo del diseño del producto, sino que surgen durante el proceso de implementación a través de la colaboración, la comunicación y la evaluación de prototipos.

Los procesos ágiles requieren el desarrollo de una amplia gama de habilidades, como la

capacidad de colaborar, la capacidad de trabajar de forma independiente, buenas habilidades de comunicación con compañeros de trabajo y clientes, buenas habilidades de evaluación, capacidad de priorizar tareas y más.

Los procesos ágiles son aplicables en amplios sectores industriales. Son más aplicables en los casos en que no es necesario un plan estricto o cuando los requisitos son fluidos o no se comprenden bien al principio.

Cómo usar LEAP

Esta hoja de aprendizaje debe usarse después de que los estudiantes hayan experimentado todos los juegos de LEAP. De esta forma tendrán una visión completa de las diferentes formas de usar y aplicar metodologías ágiles.

Class Collaboration

Preguntas para estimular la discusión en el aula:

- ¿Ves los métodos Ágiles como independientes o ves un patrón común?
 - ¿Qué tan complejo es implementar métodos ágiles?
 - ¿Cómo ve los métodos ágiles implementados en otros contextos?
 - ¿Y sobre usar métodos ágiles en tu propia vida?
-

Evaluación

Haga un análisis cualitativo de la participación del alumno en la discusión.

Materiales auxiliares

- Diseño ágil, <http://agilemodeling.com/essays/agileDesign.htm>
- Procesos y Directrices de Diseño Ágil, <https://www.atlassian.com/agile/design>
- Comprender el Diseño Ágil y por qué es importante, <https://designshack.net/articles/business-articles/understanding-agile-design-and-why-its-important/>

- Desarrollo Ágil, <https://www.interaction-design.org/literature/topics/agile-development>