



Introducción a SCRUM

Objetivo de Aprendizaje

El objetivo de esta actividad de aprendizaje es presentar a los alumnos el concepto SCRUM y prepararlos para jugar el juego LEAP, experimentando el proceso aún más jugando un papel en él..

Objetivos de Aprendizaje y Resultado

Después de jugar este escenario, los estudiantes podrán:

- Conocer el concepto "SCRUM".
- Reconocer los tres roles principales en el framework SCRUM.
- Juega el juego SCRUM para experimentar todas las nociones que se relacionan con el concepto de scrum tales como: sprint y product backlog.

Conceptos Básicos

SCRUM es una framework ágil para gestionar el trabajo. Fue desarrollado con el desarrollo de software en mente, pero puede ser aplicable en muchos más contextos. Está diseñado para equipos de menos de diez miembros que dividen su trabajo en acciones que se pueden completar dentro de un marco de tiempo determinado, llamados sprints (típicamente dos semanas). Realizan un seguimiento de su progreso y reprograman sus acciones a diario, en reuniones de pie de 15 minutos, llamadas scrums diarios. Tres roles principales se definen dentro de la framework, Product Owner, SCRUM Master y Team Member.

El juego LEAP SCRUM es un juego de rol, que se supone que se juega en sesiones de 20 minutos a media hora. Los jugadores se colocan en un equipo, que aplica la metodología SCRUM para gestionar un proyecto hasta su finalización. Se les entrega el proyecto por

parte de un cliente y actualmente existen dos escenarios diferentes, uno para un proyecto urbano y otro para un proyecto de ingeniería agrícola. Todos los roles principales de la metodología SCRUM se pueden reproducir y cada uno tendrá su propio impacto en el resultado final. El jugador deberá equilibrar tanto los requisitos de su equipo como las demandas del cliente para lograr el máximo rendimiento del primero y la satisfacción de este último.

Colaboración de Clase

Haga algunas preguntas a los estudiantes para ver si entendieron el concepto

Assessment

Haga algunas preguntas a los estudiantes para ver si entendieron el concepto

Revisión de Pear de la comprensión de todos mediante la organización de sesiones de juego de roles muy pequeñas y cortas

Auxiliary materials

Manifiesto AGILE: <http://agilemanifesto.org/>

Guías SCRUM: <http://www.scrumguides.org/>

Portal LEAP: <http://leaproject.eu/>